

С.Прокофьев

Петя и волк

(сюита для симфонического оркестра)

Каждое действующее лицо этой сказки изображено в оркестре своим инструментом: птичка — флейтой, утка — гобоем, кошка — кларнетом стаккато в низком регистре, дедушка — фаготом, волк — аккордами трех валторн, Петя — струнным квартетом, выстрелы охотников — литаврами и большим барабаном. Перед оркестровым исполнением желательно показать эти инструменты детям и сыграть на них лейтмотивы. Таким образом, во время исполнения дети без всякого усилия выучиваются распознавать ряд оркестровых инструментов.

В партитуре все инструменты написаны in C, т. е. так, как они звучат. В партиях следует писать: кларнет in A, труба in B, валторны in F.

В партитуре у валторн и литавр знаки альтерации выставлены у ключей; в партиях этих инструментов знаки альтерации следует выставлять у нот.

Ударные инструменты надо сгруппировать следующим образом:

- 1 — литавры, треугольник, бубен, тарелки
- 2 — кастаньеты, малый барабан, большой барабан.

СОСТАВ ОРКЕСТРА

Flauto	Castagnetti
Oboe	Tamburino
Clarinetto	Tamburo
Fagotto	Piatti
*	Gran cassa
Tromba	*
3 Corni	Violini I
Trombone	Violini II
*	Viole
Timpani	Violoncelli
Triangolo	Contrabassi

Andantino $\text{d} = 92$

Рано утром пионер Петя открыл калитку
и вышел на большую зеленую лужайку.

Flauto

Oboe

Clarinetto

Fagotto

Tromba

3 Corni

Trombone

Timpani

Triangolo

Castagnetti

Tamburino

Tamburo

Piatti

Gran cassa

Andantino $\text{d} = 92$

Violini I

Violini II

Viole

Violoncelli

Contrabassi



Musical score page 1. The score consists of five staves. The first three staves are for strings (Violin I, Violin II, Cello). The fourth staff is for Double Bass. The fifth staff is for Bassoon. Measure 1 starts with dynamic *mf*. Measures 2-3 continue with *mf*. Measure 4 begins with *bp*, followed by *mf* and *bp*. Measure 5 ends with *mf*.



Musical score page 2. The score consists of five staves. The first three staves are for strings (Violin I, Violin II, Cello). The fourth staff is for Double Bass. The fifth staff is for Bassoon. Measure 1 starts with *dim.*. Measures 2-3 continue with *dim.*. Measure 4 begins with dynamic *p*, followed by *mp*. Measure 5 begins with *p*. Measure 6 begins with *p*. Measure 7 ends with *mf* and *dim.*. Measure 8 begins with *simile*.



Musical score page 3. The score consists of five staves. The first three staves are for strings (Violin I, Violin II, Cello). The fourth staff is for Double Bass. The fifth staff is for Bassoon. Measure 1 starts with *div.*. Measures 2-3 continue with *mf*. Measure 4 begins with dynamic *f*, followed by *unis.*. Measures 5-6 continue with *unis.*. Measure 7 begins with *bp*, followed by *mf*. Measure 8 begins with *bp*. Measure 9 begins with *bp*. Measure 10 ends with *mf*.

Archl

dim.
dim.
dim.
mf dim.

non div. p
p
f
p
pizz.
f

==

На высоком дереве сидела Петина знакомая птичка. „Все вокруг спокойно“, весело зачирикала она.

Archl

mf dim.
mf dim.
mf dim. 3 3 3 3
mf dim.
arco
mf 3 3 3 3 dim.

p
p
p
p
pizz.
p
pizz.

==

[2] Allegro ♩ = 176

F1.

mf

==

F1.

V-ni I

pizz.
mp

F1.

V-ni I

=

Fl. *mf*

Ob. *mf*

=

Fl.

Ob.

V-ni I (pizz.) *mf*

=

Fl. *cresc.*

C1. *mf cresc.*

V-ni I *cresc.*

=

Fl. *poco*

C1. *f poco*

V-ni I *f poco*

=

4 Andantino, come prima

Fl. *pp*

Archi *p arco*

Archi *p arco*

Archi *p arco*

Archi *p*

Musical score for Flute (Fl.) and Bassoon (Arch.) from Prokofiev's *Peter and the Wolf*. The score consists of three systems of music.

System 1: Flute (Fl.) and Bassoon (Arch.). The Flute part features eighth-note patterns with dynamics *mf*, *mp*, and *mf p*. The Bassoon part features eighth-note patterns with dynamics *mp*, *mf*, and *mp*.

System 2: Flute (Fl.) and Bassoon (Arch.). The Flute part features sixteenth-note patterns with dynamics *p*, *p(v)*, *mf*, and *mp*. The Bassoon part features eighth-note patterns with dynamics *p*, *mf*, and *mp*.

System 3: Flute (Fl.) and Bassoon (Arch.). The Flute part features sixteenth-note patterns with dynamics *p*, *p*, *mf*, and *mp*. The Bassoon part features eighth-note patterns with dynamics *p*, *mf*, *bp*, and *mf*.

F1.

==

V-n I

V-le

V.c.

==

Вслед за Петей, перевалившись с боку на бок, показалась утка. Она обрадовалась, что Петя не закрыл калитку, и решила выкупаться в глубокой луже на лужайке.

Arch

6 L'istesso tempo ♩ ♩

Ob. *mf* *espress.*

C1. *mf*

Fag. *mf*

V-le div. *mf*

Fl. *p*

Ob. *dim.* *p*

C1. *dim.* *p*

Fag. *dim.* *p*

V-le div. *dim.* *p*

Fl. *p*

Ob. *mf* *espress.*

C1. *mf*

Fag. *mf*

V-n I *p*

V-n II *p*

V-le div. *mf*

mf

F1. Ob. Cl. Fag.

V-le div.

F1. Cl. Fag.

V-ni I V-ni II V-le V-e C-b.

7 d = 96

p

*con sord.
pizz.*

arco

p

poco cresc. al

mp

pp

*con sord.
pizz.*

arco

p

unis.

p

arco

p

div.

arco

p

arco

p

pp

pp

pp

pp

p

arco

Fl. *p*

C.л. *vln*

Fag. *p*

Увидев утку, птичка слетела на траву,
села рядом с уткой и пожала плечами:

-ni I

-ni II

V-le

V-c. *div. p*

G-b.

p cresc.

p cresc.

cresc.

cresc.

cresc.

cresc.

Cl. *mf*

Fag. *mf*

Sor. *mf*

I.II

p

-ni I

-ni II

V-le

V-c. *div. mf*

G-b.

„Какая же ты птица, если ты летать не умеешь!“ – сказала она.
На что утка ответила: „Какая же ты птица, если ты плавать
не умеешь!“ и сплюхнулась в лужу.

p

p

p

p

p